

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際開支 (\$)	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	重要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	簡介：書法比賽 目標：透過書法比賽，提升學習動機。	學期一	全校	94	\$0.00	\$0.00	E1	中文	活動順利完成。	✓				
2	簡介：中華經典名句活動 目標：透過學習中華經典名句，學習中華文化。	學期二	全校	94	\$0.00	\$0.00	E1	中文	活動順利完成。	✓				
3	簡介：英文書法比賽及其他趣味活動 目標：透過不同的英語活動，提升學習動機。	全學年	全校	94	\$600.00	\$6.38	E1	英文	透過書法比賽、英語甜品製作班，讓學生在不同層面有趣地學習英語，提升他們對英文的興趣。	✓				
4	簡介：課堂表現及測考表現獎勵計劃 目標：透過課堂獎勵計劃，提升學習動機。	全學年	全校	94	\$944.00	\$10.04	E1	英文	學生的認真學習態度予以肯定，使部分學生的學習動機有所提升。	✓				
5	簡介：燈謎活動、其他趣味數學活動 目標：透過數學科活動，建立學生對學校的歸屬感。	全學年	全校	94	\$0.00	\$0.00	E1	數學	未有進行相關活動。	✓				
6	參觀活動交通費 目標：透過參觀不同的展覽地點，建立學生正面價值觀。	全學年	中一至中六	80	\$0.00	\$0.00	E2	公民與社會發展	本年度的活動於學校進行，未能運用相關預算。	✓				
7	簡介：問答比賽 透過問答比賽，擴闊學生對學習領域的認知，建立學生正面價值觀。	全學年	中一至中六	80	\$523.00	\$6.54	E1	公民與社會發展	活動順利完成	✓				
8	簡介：課室延伸學習活動 目標：透過專題研習活動，深化學生在「堅毅」的品格培養。	全學年	中一至中六	80	\$0.00	\$0.00	E1	公民與社會發展	未有進行相關活動	✓				
9	簡介：科學實驗及其他探究活動 目標：透過專題研習活動，提升學習動機	全學年	小五至小六	15	\$143.00	\$9.53	E1	常識	活動順利完成。	✓				
10	簡介：參觀嘉道理或其他主題樂園 目標：透過參觀不同的展覽地點，改善人際關係。	全學年	小五至小六	15	\$1,700.00	\$113.33	E1	常識	活動順利完成。	✓				
11	簡介：延伸學習及專題研習 目標：以「動手做」活動，讓學生探索及體驗課堂知識，完成製成品。	全學年	小五至小六	15	\$1,980.50	\$132.03	E1	常識	活動順利完成。	✓				
12	簡介：初中各級實驗活動 目標：透過不同類型的實驗活動，提升學生學習動機。	全學年	中一至中三	72	\$1,594.30	\$22.14	E1	科學	活動順利完成。	✓				
13	簡介：安排教科書內的科學活動 目標：透過不同類型的實驗活動，提升學生學習動機。	學期二、學期三	中一至中三	72	\$0.00	\$0.00	E1	科學	活動已聯同其他學科進行。	✓				
14	簡介：校內足球比賽、籃球比賽及羽毛球比賽 目標：透過校內球類比賽，提升學生參與活動的動機。	全學年	全校	94	\$1,047.00	\$11.14	E7	體育	本年度順行進行了足球、羽毛球、籃球比賽。			✓		
15	簡介：年度學界賽事報名費、學界總費用。 目標：透過學界賽事，開拓學生視野。	全學年	全校	94	\$4,564.00	\$48.55	E1	體育	本年度用於學體會年費、學界羽毛球學比賽、學界籃球比賽及學界田徑比賽。			✓		
16	簡介：年度學界賽事報名費、交通費	全學年	全校	94	\$1,781.70	\$18.95	E1, E2, E7	體育	支付外出比賽的物資費用及交通費。			✓		
17	簡介：聯校運動會 目標：透過運動會，建立學生的正面價值觀。	全學年	全校	94	\$10,432.00	\$110.98	E1, E7	體育	活動順利完成			✓		
18	簡介：課後美術興趣班 目標：透過不同的藝術科活動，提升創意及審美能力	全學年	全校	94	\$209.00	\$2.22	E1, E7	藝術（視藝）	活動費用與全方節小組共同運用。			✓		
19	簡介：藝術展覽(M+) 目標：透過參觀不同的展覽地點，提升藝術審美能力	全學年	小五至中三	96	\$1,891.20	\$19.70	E1, E2	藝術（視藝）	年度已完成外出M+ 轉物館參觀。			✓		
20	簡介：早讀節進行與中國歷史科有關的國民教育活動 目標：透過活動，建立國民身份認同和承擔等正面價值觀	全學年	中一至中三	72	\$0.00	\$0.00	E1	歷史	本年度的活動免費，未有運用預算。	✓	✓			

37	簡介： 學校運動推廣計劃 目標： 透過不同的示範活動，擴闊學生對運動的認知	2022年9月	中一至中三	54	\$2,120.00	\$39.26	E1	體育	活動已於9月期間順利完成，活動成功擴闊學生對示範運動的認知。			✓		
38	乒乓球訓練 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	30	\$6,270.00	\$209.00	E1	體育	活動於全方位節期順利及課後訓練完成，提升學生對乒乓球的學習動機			✓		
39	羽毛球訓練 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	20	\$5,775.00	\$288.75	E1	體育	活動於全方位節期順利及課後訓練完成，提升學生對羽毛球的學習動機			✓		
40	足球訓練 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	20	\$4,400.00	\$220.00	E1	體育	活動於全方位節期順利完成，提升學生對足球的學習動機			✓		
41	藝術小組 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	學期二、學期三	小學	8	\$3,198.60	\$399.83	E1	藝術（視藝）	活動費用與課後小組共同運用，提升學生對視對及勞作的學習動機			✓		
42	音樂興趣小組 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	8	\$12,800.00	\$1,600.00	E1	藝術（音樂）	活動於全方位節期順利完成，並於早會時段及其他環節進行表演。			✓		
43	輔導製作小組 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	4	\$0.00	\$0.00	E1	藝術（其他）	未能透過招標物識導師或課程。			✓		
44	青牧活動 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	10	\$23,667.10	\$2,366.71	E1	價值觀教育	參與多元化活動，例如：攀樹、射擊訓練，培養學生堅毅精神以及自信心			✓		
45	STEAM興趣小組 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	10	\$1,293.00	\$129.30	E1, E7	跨學科（STEM）	活動已於全方位節期期間完成，活動內容以四驅車為主，成功吸引學生對科學的思考。	✓				
46	游泳訓練 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	12	\$426.00	\$35.50	E1, E7	體育	年度順利完成十二節課後訓練，參與活動之學生，提升了水上安全的意識。另外，過半數學生可在沒有助浮物的情況下，游畢25米。			✓		
47	運動攀登 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	七月	全校	30	\$392.50	\$13.08	E1	體育	活動於試後活在期順利完成，整體表良好，參與學生表現投入。			✓		
48	獨木舟／少年獨木舟 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	學期一、學期三	小五至中三	10	\$1,364.00	\$136.40	E1	體育	活動於試後活在期順利完成，8名學生參與是次同樂日活動，參與學生表現投入，有條件在來年開設三星獨木舟訓練。			✓		
49	長跑訓練 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	20	\$0.00	\$0.00	E1, E2	體育	年度已有兩個免費比賽供校方參加，未能運用相關預算。			✓		
50	其他特別活動 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	全學年	全校	94	\$18,210.00	\$193.72	E1, E2	提升個人素養	年度已完順利完成滑板示範、室內滑雪及攀繩活動。	✓	✓	✓	✓	✓
51	學校旅行 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	2023年1月20日	全校	94	\$5,410.60	\$57.56	E1, E2	提升學生歸屬感	各級已於旅行日順利完成活動，透過活動有效提升學生對學校的歸屬感。			✓		
52	試後活動 目標： 促進學生全人發展，期望發展學生德、智、體、群、美各範疇的能力	2023年6月及7月	全校	94	\$32,205.50	\$342.61	E1, E2	提升個人素養	各學段分別完成了，海洋公園參觀、故宮博物考察、科學館參觀及日常活動及班本活動的費用等。			✓		
53	歌唱比賽及聖誕聯歡 目標： 透過校內歌唱比賽，發展學生音樂方面的能力；透過聖誕聯歡，建立學生的歸屬感。	2022年12月	全校	94	\$0.00	\$0.00	E1	藝術（音樂）	活動由學校物資製作獎品及佈置，未有運用相關預算。			✓		
54	領袖生計劃 簡介： 以領袖生展示學生楷模 目標： 透過不同的體驗活動，提升學生領導能力。	全學年	中四至中六	26	\$631.40	\$24.28	E1	領袖訓練	透過領袖訓練活動，使學生更認識自己及建立信心。另外，藉著服務，培訓學生的承擔及服務精神。			✓		
55	班級經營活動 簡介： 匯報設計、節日慶祝 目標： 透過不同經營活動，建立良好班級關係。	全學年	全校	94	\$2,115.80	\$22.51	E1	提升學生歸屬感	透過節日慶祝及不同形式的活動，讓班主任與學生建立關係，建立關愛文化。			✓		
56	輔導組：大哥哥計劃、校園好精神運動 簡介： 不同的體驗活動 目標： 透過不同的體驗活動，提升學生領導能力，改善精神健康。	全學年	全校	94	\$472.00	\$5.02	E1	領袖訓練	提升同工對學生精神健康的關注，協助學生建立朋輩支援網絡。			✓		
57	維修學徒班 簡介： 不同的體驗活動 目標： 透過不同的體驗活動，提升學生領導能力，改善精神健康。	全學年	中一至中三	20	\$11,850.00	\$592.50	E1	價值觀教育	活動已順利完成，活動有效提升學生對學校的歸屬感，擴闊學生對生涯規劃的認知。			✓		

第1項總計	4,452	\$502,650.85	
--------------	-------	--------------	--

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	網上資源	生社/公社/通識科： 網上資料庫	\$1,115.00
2	即影即有相紙	常識科： 分享學生學習成果	\$297.40
3	光碟	普通話科： 運用多媒體教學	\$199.00
4	教具	中史科	\$810.00
5	印製作品或工藝材料	高中藝術科	\$0.00
6	課程資源	德育科	\$628.00
7	體育設備	體育科： 消耗性物資	\$8,863.00
8	田徑運動服	體育科	\$4,900.00
9	籃球校隊比賽球衣	體育科	\$3,900.00
10	電腦設備及軟件	音樂科	\$0.00
11	訓練獎品	言語治療	\$1,841.00
12	廚房防滑鞋	生涯教育組	\$884.00
13	器材及設備保養	STEAM	\$25,514.00
14	STEAM學習室耗材	STEAM	\$14,759.30
15	簡單電動工具	STEAM	\$3,151.00
16	3D打印耗材	STEAM	\$6,440.00
第2項總開支			\$73,101.70
第1及第2項總開支			\$575,752.55

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	94
受惠學生人數：	94
佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	王永漢
職位：	學生發展主任

*** 輸入下表代號：每項開支可填寫多於一個代號：**

E1 活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2 交通費	E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3 境外交流/比賽團費 (學生)	E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)
E4 境外交流/比賽團費 (隨團教師)	E9 其他 (請說明)
E5 專家/導師/教練費用	